Índice

[Introducción 3](#_Toc166947820)

[Tecnologías usadas 3](#_Toc166947821)

[Arquitectura 3](#_Toc166947822)

[Análisis de requisitos 3](#_Toc166947823)

[Diseño estático 4](#_Toc166947824)

[Modelo de datos 4](#_Toc166947825)

[Manual 4](#_Toc166947826)

[Viabilidad 4](#_Toc166947827)

[Calidad 4](#_Toc166947828)

[Conclusiones 4](#_Toc166947829)

[Bibliografía 4](#_Toc166947830)

# Introducción

En este documento se explicarán diferentes aspectos relacionados con el proyecto de fin de ciclo (PFC) realizado, primero comenzaremos contextualizando sobre el proyecto. El proyecto se basa en la automatización de procesos en ambientes gastronómicos, en específico restaurantes, aunque puede modificarse para que funcione en más lugares, específicamente este programa tiene como intención automatizar la comunicación entre los camareros, la cocina y la barra; esta comunicación se conseguiría mediante el uso de programas conectados a un api que estaría funcionando en el servidor central, ayudando en la comunicación entre dispositivos.

# Tecnologías usadas

SQL

- ¿Que es SQL?

- ¿Por qué utilizar SQL?

El uso de una base de datos basada en SQL frente a una NoSQL es debido al amplio conocimiento adquirido en el ciclo sobre las consultas

Java

- ¿Que es Java?

- ¿Por qué utilizar Java?

# Arquitectura

# Análisis de requisitos

# Diseño estático

# Modelo de datos

# Manual

# Viabilidad

# Calidad

# Conclusiones

# Bibliografía